

Handbuch für Sportleiter – RWK All in Anlegen der Runden durch den Bezirkssportleiter – Abfolge

1. Einholen bei den Gilden welche Mannschaften in welcher Disziplin in dieser Saison starten – nur Anzahl der Mannschaften – Schützen unerheblich
2. Erstellen eines Rundenwettkampfplanes

RWK Programm – die Anleitungen zu den [Themen](#) können mit STRG-klick aufgerufen werden – ebenso zurück

[Einloggen](#)

Anleitung Seite 2 **Loggin**

Es kommt die erweiterte Maske der Ergebniseingabe für Sportleiter

Klick auf Reiter **Rundeneingabe**

In Maske für Rundeneingabe klick auf Reiter **System** → **Einstellungen**
(auch in weiter Folge, während der Saison, sind Änderungen in den Einstellungen über diese Buttons durchzuführen)

Erstellen der gesamten Saison

1. [Mannschaftsklassen anlegen](#) Seite 3 **Mannschaftsklassen anlegen**
2. [Runden anlegen](#) Seite 4 **Runden anlegen**
3. [Mannschaften anlegen](#) Seite 5 **Wettkampfmannschaften anlegen..**
4. [Paarungen anlegen](#) Seite 6 **Saisonrunde lt Rundenplan anlegen**
(auch wenn nur in einer Klasse und ohne direkten Gegner geschossen wird – Sonderfunktion!!!!!!)

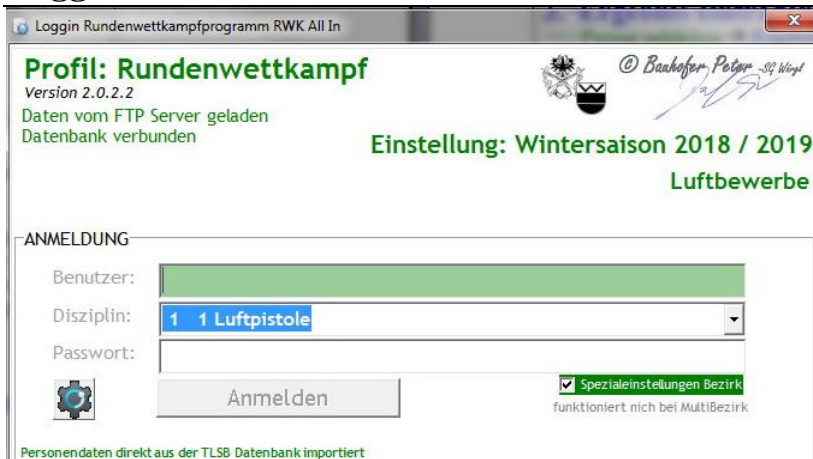
Alle weiteren Anleitungen - **Eingabe, Sondermöglichkeiten** - sind in der Folge angeschlossen

Wenn keine Besonderheiten auftreten (zB Zeitversäumnis, spezielle Änderung usw) hat der Sportleiter die gesamte Saison nichts mehr mit dem Ergebniseintrag zu tun

Benutzer wechseln bzw Disziplin wechseln --- geht jeweils auf Loggin Maske
--- bei **Disziplin wechseln** bleiben die Einloggdaten erhalten und es kann lediglich die Disziplin neu ausgesucht werden – schneller Eintrag mehrerer Disziplinen -

Die Gilden haben nach dem Einloggen dann folgende Daten zur Verfügung
(eigene Anleitung vorhanden)

- Schützen der Gilde für jene Disziplin, für die sie sich eingeloggt haben (TLSB Datenbank)
- nur jene Runde die vom Sportleiter für den Eintrag freigegeben wurde
- Mannschaften der Gilde, die in der freigegebenen Runde teilnehmen -- Eintrag
- Einzeleintrag für Schützen die in keiner Mannschaft mit schießen – Eintrag

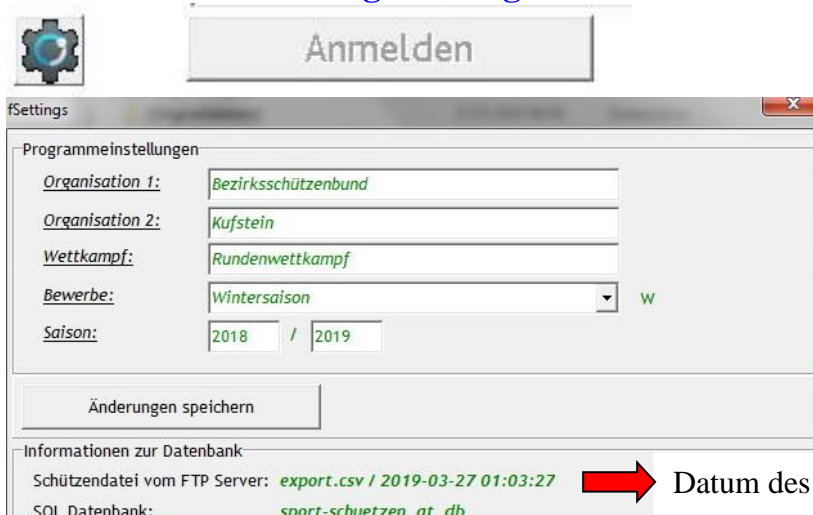


Benutzer Nachname Sportleiter oder Ort Gilde – gesperrt, nur Großbuchstaben
Ort durchgeschrieben ohne Abstände oder Sonderzeichen -- BADHÄRING
Disziplin aus Listbox aussuchen in welcher Disziplin gearbeitet werden soll
Passwort **Eingeben** – Groß u Kleinschreibung beachten

Passwort für Sportleiter muss vom Admin, Passwort für Gilden (**Generalpasswort ist angelegt**) kann vom Sportleiter frei vergeben werden, wenn zB eine Gilde nicht wünscht, dass jeder die Ergebniseingabe vornehmen kann.

Der Sportleiter muss beim ADMIN ein WUNSCHPASSWORT bekanntgeben und wird dann vom Admin angelegt

Sollte in Einstellung: SAISON in der Logginmaske nicht die gewünschte Saison stehen dann folgend vorgehen: Klick auf Zahnrad



Organisation 1 und 2 sowie Wettkampf: kann von jedermann **optional** am PC geändert werden und gilt dann nur **für diesen PC** an dem gerade gearbeitet wird. (Änderung für Ausdruck auf den Ergebnislisten – zB für Landesliga)

Bewerbe: optional von jedermann änderbar (Saison für Logginmaske ändern)
(zB könnten so auch im Sommer die Ergebnisse der Wintersaison angeschaut werden)

Nach jeder Änderung **Änderungen speichern** und hinterher entsprechend einloggen.

SAISON ändern -Landesweit: nur ADMIN –spätestens 14 Tage vor neuer Saison –

[Zurück zum Anfang](#)

1. Mannschaftsklassen anlegen (Bezirksautonom – aber für alle Disziplinen)

Beenden

Benutzer: BAUHOFER
Benutzertyp: Administrator
Disziplin: **Luftpistole**
 Land / Bezirk / Gilde:
 TIR / BezKufstein / Wörgl

Bezirksauswahl: TIR, BezKufstein 704
Gildenauswahl: Wörgl 70425
Änderung der Disziplin: 1 Luftpistole

Staat	Land	Bezirk	Gilde
	7	04	25 70425
	TIR, BezKufstein		Wörgl

Benutzer | Runden | Mannschaften | **Klassen für Einzelwertung** | Disziplinen | **Mannschaftsklassen** | ShortCuts (nur zur Information)

Übersicht der Mannschaftsklassen:

- Klasse 1
- Klasse 2
- Klasse 3

ID: 1
 Mannschaftsklasse: Klasse 1
 BezirksCode: 704
 aktiv
 Änderung übernehmen

Neue Mannschaftsklasse anlegen
 Mannschaftsklasse: Klasse 4
 Mannschaftsklasse hinzufügen
 BezirksCode: 704

Hier sind alle Klassen anzulegen die in den Bezirksrunden geschossen werden.

Da diese Klassen für ALLE Disziplinen gelten sind so viele Klassen anzulegen wie in der umfangreichsten Disziplin sind. (Pistole 2 Klassen – Gewehr 4 Klassen – also 4 anlegen)

Neue Mannschaftsklassen anlegen

→ Mannschaftsklasse hinzufügen – Text **unveränderlich** vorgegeben

Änderung – Text nicht veränderbar

Nur für aktiv oder nicht (Haken) – ändern → Änderung übernehmen

Diese Mannschaftsklassen gelten für alle Disziplinen --- dh es sind so viele Mannschaftsklassen anzulegen wie in der größten Disziplin sind –

Mannschaftsklassen, die in einer Disziplin nicht gebraucht werden, scheinen zwar in der Rundenzuweisung, jedoch in keiner Ergebnisliste auf!!!!!!!

[Zurück zum Anfang](#)

2. Runden anlegen und aktive Eingabezeit für Gilden festlegen (Bezirks- u Disziplinautonom)

Rundenanzahl und Zeit anlegen

SYSTEM – Einstellungen – Runden

Disziplin mit der eingeloggt wurde ist aktiv ---
 Der Sportleiter kann diese in Änderung der Disziplin ändern – könnte hier Runden für alle Disziplinen anlegen, ohne Benutzerwechsel
 Das ist nur für Systemeingaben, nicht für Ergebniseingabe.

Neue Runde hinzufügen

Runde es wird **automatisch** die nächste Zahl vergeben – Änderung nicht möglich
 Zeitspanne Zeitspanne in der der Eintrag **für die Gilden** aktiv sein soll
 (vorzugsweise Wettkampftag und 1 Tag danach – der Sportleiter hat diese Einschränkung nicht)

→ Speichern

Änderungen Datum

Entsprechende Runde anklicken und DATUM nach bedarf ändern (die Rundenzahl kann nicht geändert werden)

WICHTIG: nach Umstellung auf eine neue Saison bleiben die Runden 1. 2... usw erhalten – es ist hier zu jeder Runde entsprechend die aktive Eingabezeit zu ändern in aktueller Saison nicht benötigte Runden sind auf inaktiv zu stellen, Haken entfernen - **Pfeil**

HOBBYRUNDE:

sollte in dieser Disziplin eine Hobbyrunde geschossen werden so ist zu **JEDER** Runde ein Haken zu setzen - dadurch wird bei der Eingabemaske Hobbyschütze freigeschaltet – **Pfeil**

[Zurück zum Anfang](#)

3. Wettkampfmansschaften anlegen und der Klasse zuordnen (Gilden-, Bezirks- u Disziplinautonom)

SYSTEM – Einstellungen – Mannschaften

Abfolge des Eintrages – **unbedingt einhalten, da MS ja einer Gilde zugewiesen sind**

1. **Gildenauswahl** Gilde aussuchen, für die Mannschaften angelegt werden sollen
2. **Neue Mannschaft hinzufügen** – alle Mannschaften die eine Gilde in dieser Disziplin haben – Eintrag in **jeder** Disziplin, in der die eigene Gilde beteiligt ist
3. **Mannschaftsname** Mannschaftsname Zahl (zB Absam1)
4. **Klasse** Klasse in der die jeweilige Mannschaft **in dieser Saison** startet – (aus Listbox aussuchen – diese Klassen sind vorher in Mannschaftsklassen anzulegen –)

Die Klassenzuordnung ist jede Saison zu kontrollieren und entsprechend dem Rundenwettkampfplan ggf zu ändern – wenn MS vorhanden bitte nur ggf die Klasse ändern und KEINE NEUE MANNSCHAFT anlegen

5. Nach Eintrag → **Speichern**
- Aktiv** ---- sollte eine Mannschaft nicht mehr gewünscht sein wird der Haken in aktiv entfernt – scheint so nirgends mehr auf – gelöscht wird nichts!!!!

Änderungen – in der Listbox entsprechende Mannschaft anklicken

Sollte ein Fehler passiert sein und die Gildenauswahl nicht richtig getroffen worden sein (Ortschaft und Gildenauswahl nicht ident) kann die Richtige ganz unten ausgesucht werden –
→ **Änderungen übernehmen** → **Speichern**

4. Saisonrunde lt Rundenplan anlegen (Bezirks- u Disziplinautonom)

System Ergebnisseingabe Beenden

Benutzer: BAUHOFFER
 Disziplin: Luftpistole

Zuordnung der Mannschaften zu den Runden:
 2015 / 2016
 70426

Datum: 03.11.2015

Runde:	Klasse	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Runde 1	nur zur Mannschaftseinschränkung	FREILOS	FREILOS
Runde 2	Klasse 1	Erl 1	Erl 1
Runde 3	Klasse 2	Kirchbichl 1	Kirchbichl 1
Runde 4	Klasse 3	Kundl1	Kundl1
Runde 5	Klasse 4	Münster 1	Münster 1
	Klasse 5	Wörgl 1	Wörgl 1
	Klasse 6		

Speichern

Runde 1 Klasse 1 Kunde 1 : Wörgl 1
 Runde 1 Klasse 1 Erl 1 : Kirchbichl 1
 Runde 1 Klasse 2 Schwoich 1 : Bruckhäusl 1
 Runde 1 Klasse 2 Münster 2 : Kramsach 1
 Runde 1 Klasse 3 Niederndorf 1 : Wörgl 2
 Runde 1 Klasse 3 Münster 3 : Bruckhäusl 2
 Runde 1 Klasse 4 Wildschönau 1 : Bad Häring 1
 Runde 1 Klasse 4 Söll 1 : Münster 4
 Runde 2 Klasse 1 Wörgl 1 : Kirchbichl 1
 Runde 2 Klasse 1 Münster 1 : Erl 1
 Runde 2 Klasse 2 Kramsach 1 : Ebbs 1

Anzeige:
 Runde: round 1
 Heimmannschaft: hometeam 3
 Gastmannschaft: guestteam 1

Ergebnis (Ringe): 1104 : 1086
 Ergebnis (Punkte): 2 : 0

Datensatz löschen

Von dieser Maske aus müssen über den Button SYSTEM VOR der Erstellung der Saisonrunde alle erforderlichen Eingaben gemacht werden – siehe Seite 1

Zuordnen lt Rundenwettkampfplan

Runde aussuchen → Klasse aussuchen (die richtigen Mannschaften erscheinen) → Heimmannschaft und Gastmannschaft lt Rundenwettkampfplan aussuchen → Speichern

Wenn gegen FREILOS geschossen wird ist zuerst die Heimmannschaft und dann FREILOS anzuklicken

Die Paarung ist dann fertig eingetragen und wird in der Listbox unten abgelegt

Sonderfunktion Paarung

Sind keine direkten Mannschaftsbegegnungen vorgesehen, dh alle Mannschaften schießen in einer Klasse aber nicht direkt gegeneinander und ohne Punkte, können die „Paarungen“ über diese Funktion mit einem Klick angelegt werden.

Runde aussuchen → Klasse anklicken → Sonderfunktion Paarung – automatisch verteilen (Programmtechnisch müssen Mannschaften angelegt sein, damit man ein Ergebnis auch in eine Mannschaft eintragen kann – die Gilde sieht ohnehin nur ihre eigene MS und nicht die Paarung – Ausdruck erfolgt über Mannschaft Tabelle)

Unten sind nur Kontrollfelder – hier ist keine Eingabe oder Änderung möglich

Links Paarungen, die in der entsprechenden Runde und Klasse eingegeben wurden

Rechts Ergebnisse der Mannschaften – dient zu schnellen und übersichtlichen Kontrolle ob erstens alle Ergebnisse eingetragen wurden und ob diese auch richtig sind

[Zurück zum Anfang](#)

Mannschaftsführer eintragen

1. Eingabe

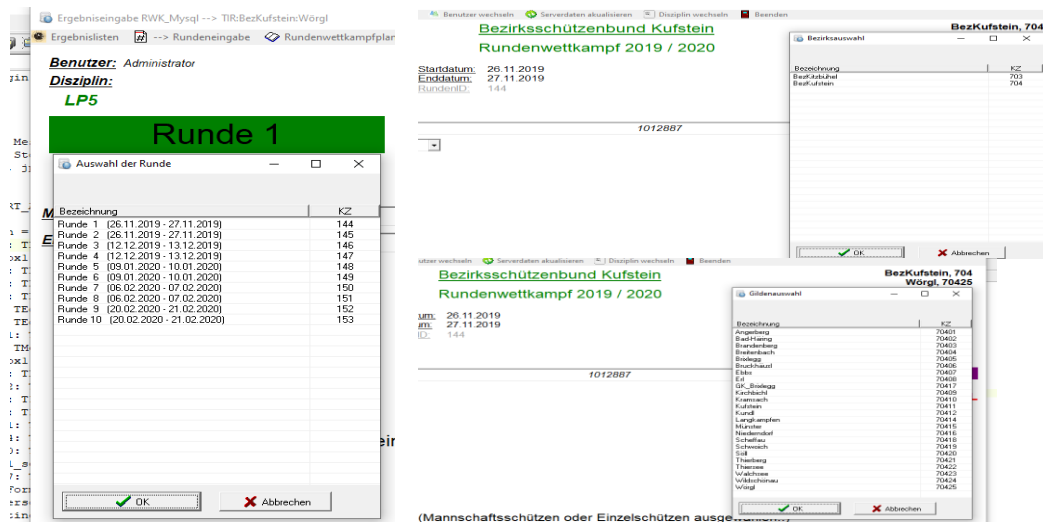
Bei den gelb markierten Stellen kann man mit einem Klick die Einstellung wechseln. Das rot umkreiste Popup erscheint mit einem Rechtsklick auf die Mannschaft. Dann erscheint die Eingabe des Mannschaftsführers für die ausgewählte Mannschaft.

Wenn es noch keinen Mannschaftsführer gibt erscheint das erste Bild, hier kann man nur Speichern oder mit „X“ abbrechen. Wenn schon ein Mannschaftsführer eingegeben wurde erscheint das zweite Bild, hier muss man „Ändern“ auswählen bevor man etwas ändern kann und dann wieder „Speichern“. Das Löschen eines Mannschaftsführers ist hier auch möglich. Anzeige

Man kann sich in der Ergebniseingabe die Mannschaftsführerliste anzeigen lassen und dann auch ausdrucken.

Wenn es keine Ergebnisse gibt dann gibt es einen eigenen Menüpunkt für die Mannschaftsführer

Ergebniseintrag SPL --- **Auswahlfelder Neu** --- die neuen Felder sind in den Masken für Sommer und Winter -- also in der Folge stimmen bei Sommer – ab S 11 - die Screenshots in der Beschreibung nicht



Bei der **RUNDENAUSWAHL** erhält man das Auswahlfenster mit einem **DOPPELKLICK**.
Bei der **BEZIRKS- UND GILDENAUSWAHL** wird das Auswahlfenster durch einen **EINFACHEN MAUSKLI**CK aufgerufen.

Möglichkeiten zur Bestätigung der Auswahl:

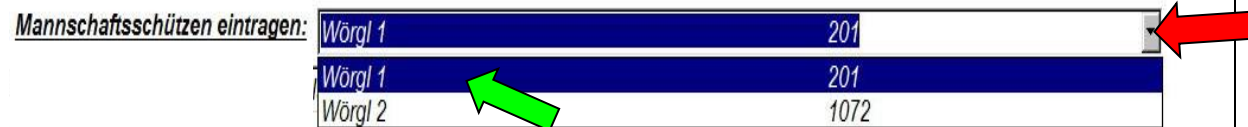
1. Doppelklick auf die jeweilige Zeile
2. Klick auf die jeweilige Zeile und „OK“
3. Klick auf die jeweilige Zeile und „ENTER“

Wenn eine Zeile angeklickt wurde kann man auch mit den Pfeiltasten navigieren.
Mit Esc wird das Fenster ohne Änderung beendet.

Mannschaftsergebnisse eintragen

Mannschaft aussuchen

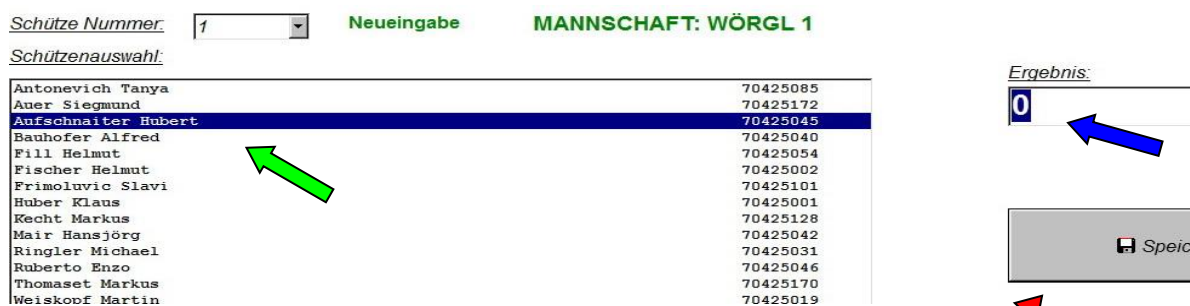
1. Listbox/Pfeil anklicken



2. Mannschaft in geöffnetem Fenster anklicken

3. Ergebnis eintragen

Person anklicken → Ergebnis eintragen → Speichern



sind alle Schützen der MS eingetragen wird automatisch aus **Neueingabe** → **Änderung**

Ergebniskontrolle/Ergebniskorrektur/Löschung - MANNSCHAFT

1. **Ergebniskontrolle anklicken - Pfeil**
2. **Ergebnis falsch – Schütze Nummer 2 merken**
3. **Ergebniseingabe Mannschaftsschützen anklicken - Pfeil**

Ergebniskontrolle Wörgl 1 | Ergebniseingabe Mannschaftsschützen

Mannschaftsname: Wörgl 1

<u>Schütze 1:</u>	Antonevich Tanya 70425085	<u>Ergebnis:</u>	366
<u>Schütze 2:</u>	Aufschneider Hubert 70425045	<u>Ergebnis:</u>	368
<u>Schütze 3:</u>	Bauhofer Alfred 70425040	<u>Ergebnis:</u>	367

← Ergebnis falsch

Nummer 2 eingeben - Pfeil

Schütze 2 mit aktuellem Ergebnis erscheint --- Möglichkeiten

- Ergebnis ändern **Pfeil 1** → speichern – **Pfeil 2**
- Schütze löschen → Ergebnis löschen – **Pfeil** → BESTÄTIGEN
- Schütze **2** gegen anderen austauschen – neuer Schütze – neues Erg → speichern

Schütze Nummer: **Änderung** **MANNSCHAFT: WÖRGL 1**

Schützenauswahl:

Antonevich Tanya	70425085
Auer Siegmund	70425172
Aufschneider Hubert	70425045
Bauhofer Alfred	70425040
Fill Helmut	70425054
Fischer Helmut	70425002
Frimolovic Slavi	70425101
Huber Klaus	70425001
Recht Markus	70425128
Mair Hansjörg	70425042
Ringler Michael	70425031
Ruberto Enzo	70425046
Thomaset Markus	70425170
Weiskopf Martin	70425019

Ergebnis:

1 →

2 →

Abspeicherung der Eingabe erfolgt folgendermaßen:

Mannschaftsschützen

bei Eingabe der Mannschaftsschützen sind diese Ergebnisse **automatisch** sowohl in der Mannschaftswertung, als auch in der Einzelwertung --- keinesfalls Mannschaftsschützen bei Einzelschützen eintragen

Ergebnis in Mannschaftswertung und Einzelwertungen

Einzelschützen eintragen – keine Mannschaftsschützen

1. Listbox/Pfeil anklicken



2. Einzelschütze oder Hobbyschütze in geöffnetem Fenster anklicken (Hobbyschütze steht nur da wenn auch eine Hobbyrunde geschossen wird)

3. Ergebnis eintragen

Person anklicken → Ergebnis eintragen → Speichern

Schütze Nummer: 1 Neueingabe MANNSCHAFT: WÖRGL 1

Schützenauswahl:

Antonevich Tanya	70425085
Auer Siegmund	70425172
Aufschneider Hubert	70425045
Bauhofer Alfred	70425040
Fill Helmut	70425054
Fischer Helmut	70425002
Frimolovic Slavi	70425101
Huber Klaus	70425001
Kecht Markus	70425128
Mair Hansjörg	70425042
Ringler Michael	70425031
Ruberto Enzo	70425046
Thomaset Markus	70425170
Weiskopf Martin	70425019

Ergebnis: 0

Ergebniskontrolle/Ergebniskorrektur/Löschung - EINZEL

1. Kontrolle Einzelschützen anklicken - Pfeil

2. gewünschten Schützen anklicken – (Datenfeld rechts erscheint) --

Möglichkeiten

Ergebnis NEU eintragen **Pfeil 1** – Klick auf Button ← - **Pfeil 2**

Person löschen – Button Datensatz löschen anklicken → BESTÄTIGEN

Kontrolle Einzelschützen | Ergebniseingabe Einzelschützen

Ergebnisübersicht:

Weiskopf Martin, 70425019, ERGEBNIS: 318	<i>Name:</i> Weiskopf Martin
	<i>Passnummer:</i> 70425019
	<i>Ergebnis:</i> 318 <input type="text" value="0"/>
	<i>Saison:</i> 2015 / 2016
	EINZEL 2
	<i>Änderungsdatum:</i>
	<i>Benutzer ID:</i>
	<input type="button" value="Datensatz löschen"/> <small>ACHTUNG der Datensatz ist unwiderruflich gelöscht</small>

Abspeicherung der Eingabe erfolgt folgendermaßen:

Einzelschützen

Das sind nur Personen, die in KEINER Mannschaft mitschießen

Ergebnis in Einzelwertungen

Hobbyschützen

Das sind nur Personen, die in KEINER Mannschaft mitschießen aber in der Hobbyklasse geführt werden wollen

Ergebnis in Einzelwertungen und Hobbywertung

Ergebniseintrag Disziplinen Sommer

**Grundsätzlich MS und Einzel Eintrag, Änderung und Löschung wie im Winter
Eintrag 3x20 mit ev Schützen 2x30**

KK - Dreistellung 3x20 Kundenwettkampf 2017

Runde 1 Startdatum: 01.05.2017 Enddatum: 31.05.2017 RundenID: 282

Rundenauswahl: Runde 1: 282, Runde 2: 283, Runde 3: 284

Mannschaftsschützen eintragen: Walchsee1 104 Einzelschützen eintragen: Einzelschütze

PAARUNG --> WALCHSEE1

Ergebniskontrolle Walchsee1 Ergebniseingabe Mannschaftsschützen

Schütze Nummer: 1 Neueingabe **MANNSCHAFT: WALCHSEE1** Mannschaftstyp: 1... Heimmannsch., 2... Gastmannsch., 3... Einzel/Hot

Schützenauswahl:

Müller Victoria	70423010
Schofbeck Marcel	70423062

knieend: 0
liegend: 0
stehend: 0

maximales Ergebnis: 3

Keine Speicherung

Eintrag 3x20

Nachdem in alle 3 Felder ein Ergebnis eingegeben wurde – von Feld zu Feld mit Tab – wird Speicherfeld 3x20 freigeschaltet

Eintrag 2x30

Soll in der 3x20 ein Schütze **2x30** eingetragen werden sind die Felder liegend und stehend zu befüllen - knieend bleibt frei - nach Eintrag dieser 2 Felder wird Speicher 2x30 freigeschaltet Für die Einzelwertung werden die Ergebnisse automatisch entsprechend der Eingabe verteilt.

Eintrag 2x30 mit ev Schützen 3x20

KK - Zweistellung 2x30 Kundenwettkampf 2017

Runde 1 Startdatum: 01.05.2017 Enddatum: 31.05.2017 RundenID: 285

Rundenauswahl: Runde 1: 285, Runde 2: 286, Runde 3: 287

Mannschaftsschützen eintragen: Absam1 105 Einzelschützen eintragen: Einzelschütze

PAARUNG --> ABSAM1 : HOCHPU1

Ergebniskontrolle Absam1 Ergebniseingabe Mannschaftsschützen

Schütze Nummer: 1 Neueingabe **MANNSCHAFT: ABSAM1** Mannschaftstyp: 1... Heimmannsch., 2... Gastmannsch., 3... Einzel/Hot

Schützenauswahl:

Arbinger Manfred	70201001
Arnold Katrin	70201100
Arnold Sebastian	70201091
Biechl Julia	70201106
Brustle Armin	70201002
Brustle Charlotte	70201003
Dengg Eveline	70201097
Dengg Michelle	70201098
Ebster Petra	70201012
Ebster Rita	70201013
Engleitner Simon	70201092
Federspiel Brigitte	70201014
Federspiel Daniel	70201015
Federspiel Lorenz	70201109
Federspiel Maria	70201017
Federspiel Mathias	70201093
Federspiel Thomas	70201094

knieend: 0
liegend: 0
stehend: 0

maximales Ergebnis: 3

Keine Speicherung

Eintrag 2x30

Nur die Felder Liegend und stehend befüllen (zB knieend und liegend würde keine Speicherfreigabe erfolgen)

Soll in der 2x30 ein Schütze **3x20** eingetragen werden sind alle Felder zu befüllen - nach Eintrag dieser 2 Felder wird Speicherfeld 3x20 freigeschaltet

Eintrag Pistolenbewerbe

Entsprechend den Feldbezeichnungen eintragen

Beenden

Benutzer: BAUHOFER
Benutzertyp: Admin bzw. Landessportleiter
Disziplin: Luftpistole

Bezirksauswahl: Land Tirol, Bez. Kufstein 704
Gildenauswahl: SG Angerberg 70401
Änderung der Disziplin: Luftpistole

Staat	Land	Bezirk	Gilde
	7	04	01 70401 SG Angerberg

Benutzer Runden Mannschaften Klassen für Einzelwertung Disziplinen Mannschaftsklassen

Benutzerübersicht

ANGERBERG
BADHÄRING
BAUHOFER
BRANDENBERG
BREITENBACH
BRIXLEGG
BRUCKHÄUSL
EBBS
ERL
GRATZ
KIRCHBICHL
KRAMSACH
KUFSTEIN
KUNDL
LANGKAMPFEN
MÜNSTER
NIEDERDORF
PATKA
PATKA

Neuen Benutzer hinzufügen

id: 3 Aktiv Neueingabe

Benutzer: ANGERBERG
Passwort: Runde
Rechte: Ergebniseingabe

Staat	Land	Bezirk	Gilde
	7	04	01

Speichern

SG Angerberg 70401 70401
Änderung übernehmen ACHTUNG: Der Datensatz muss nach dem übernehmen noch gespeichert werden

SYSTEM – Einstellungen - Benutzer

1. Gildenauswahl: Gilde aussuchen für die ein Benutzer angelegt werden soll
Der Sportleiter wird mit seiner Stammgilde angelegt

2. Neuen Benutzer hinzufügen

Benutzer nur Ortschaft der Gilde – für GROßBUCHSTABEN gesperrtes Feld
Ort ohne Sonderzeichen oder Zwischenräume schreiben

Passwort generell **Runde** eingeben – Groß- u Kleinschreibung beachten – jedes
andere Passwort wäre möglich (ev Sonderwunsch einer Gilde)

Rechte bei Gilden Ergebniseingabe

In dem Feld unter Rechte werden bei Neueingabe automatisch die Daten der Gildenauswahl
übernommen – reines Kontrollfeld –

Nach Eintrag → **Speichern**

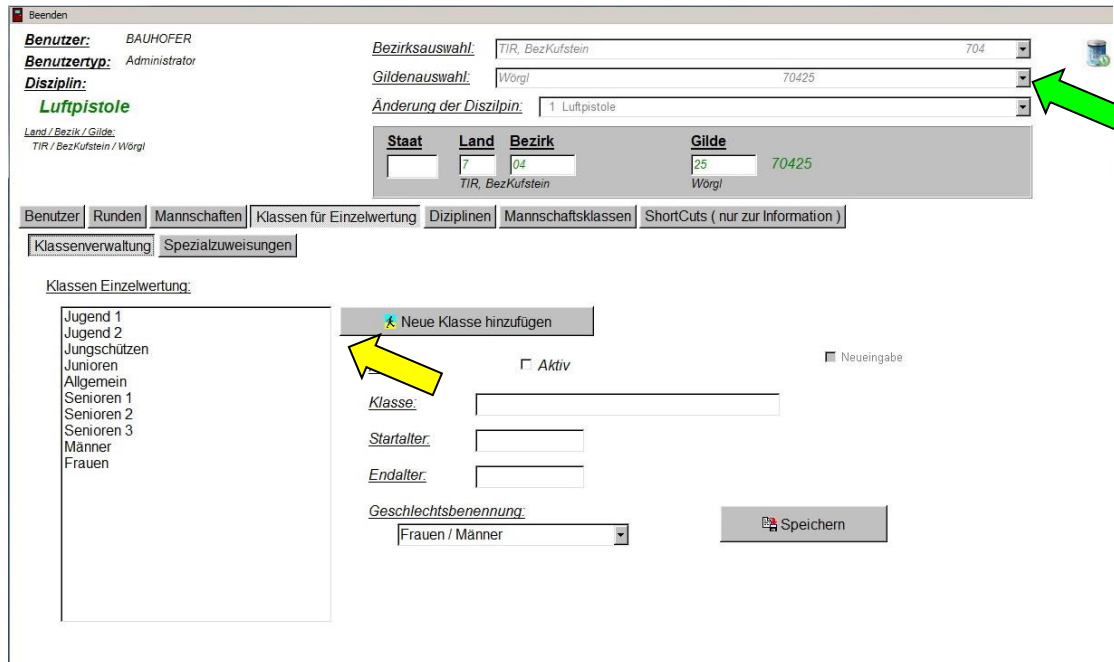
Änderungen – in der Benutzerübersicht entsprechende Gilde anklicken

Sollte ein Fehler passiert sein und die Gildenauswahl nicht richtig getroffen worden sein
(Ortschaft und Gildenauswahl nicht ident) kann die Richtige ganz unten ausgesucht werden –
Änderungen übernehmen → **Speichern**

Änderungen Passwort ---- Passwort ändern → **Speichern**

Aktiv sollte ein USER nicht mehr gewünscht sein wird der Haken in aktiv entfernt –
scheint so nirgends mehr auf und kann nicht mehr einloggen– gelöscht wird
nichts!!!!

Klassen für Einzelwertung anlegen (gilt für ALLE Bezirke) – angelegt



SYSTEM – Einstellungen – Klassen für Einzelwertung – kann nur ADMIN eingeben und ändern

--- NUR FÜR ADMIN --- Neue Klasse hinzufügen

Klasse Klassennamen (bei Klassen wird über das Programm im Ausdruck nach Geschlecht gereiht und das Geschlecht wird auch automatisch dazugeschrieben)

Startalter-Endalter → diese beiden Faktoren werden nach dem Saisonende berechnet
Speichern

Aktiv ---- sollte eine Klasse nicht mehr gewünscht sein wird der Haken in aktiv entfernt – scheint so nirgends mehr auf – gelöscht wird nichts!!!!

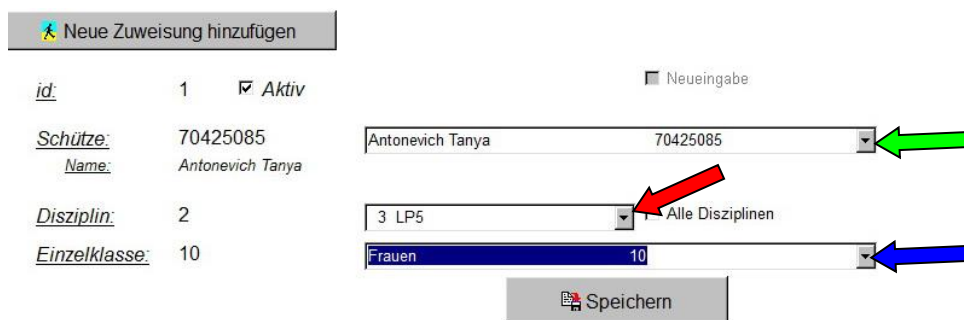
für Sportleiter freigeschaltet

Spezialzuweisungen -- ← -- (Bezirks – und Landeslisten)

Hier kann einem Schützen für eine bestimmte Disziplin eine andere Klasse zugeordnet werden als jene, in der er vom Alter her wäre – ist Gilden- u Personenbezogen

1. **zuerst Gildenauswahl** --- ←
2. **neue Zuweisung hinzufügen** → **Person aussuchen** → **Disziplin aussuchen** → **Klasse aussuchen** → **Speichern**

Zuweisung aufheben → **Klick in Feld vor Aktiv** – Haken ist weg → Zuweisung ist inaktiv



Disziplinen anlegen (gilt für ALLE Bezirke) – bereits angelegt

Beenden

Benutzer: BAUHOFER
Benutzertyp: Administrator
Disziplin: **Luftpistole**
 Land / Bezirk / Gilde:
 TIR / BezKufstein / Wörgl

Bezirksauswahl: TIR, BezKufstein 704
Gildenauswahl: Wörgl 70425
Änderung der Disziplin: 1 Luftpistole

Staat **Land** **Bezirk** **Gilde**
 [] 7 04 25 70425
 TIR, BezKufstein Wörgl

Benutzer | Runden | Mannschaften | Klassen für Einzelwertung | **Disziplinen** | Mannschaftsklassen | ShortCuts (nur zur Information)

Übersicht der Disziplinen:
 Luftpistole
 Luftpistole stehend aufgelegt
 LP5
 Luftgewehr
 Luftgewehr stehend aufgelegt
 Luftgewehr sitzend aufgelegt

Bei Änderungen muss man sich neu einloggen **LUFTBEWERBE**

LUFTPISTOLE | Neue Disziplin anlegen

Disziplin: **Luftpistole** Sonderzuweisungen Disziplin: 1
 Schnittberechnung max. Anzahl: 0 0 .. keine Anzahl Änderung übernehmen
 Mindestanzahl von Ergebnissen: 0 0 .. keine Anzahl

Waffe: **Luftpistole** <--- Luftpistole

Anzahl der Schützen pro Mannschaft: 3

Zehntel

Multiple Bezirksauswahl **→**

Bild beim Ausdruck: pictures\Luftpistole LP300... **→**
 Bild löschen

Bilderauswahl: heicht: 169 width: 250
 Freie Pistole.bmp
 KK_Gewehr.bmp
 Luftgewehr LG400.bmp
 Luftpistole LP300.bmp

Bewerbsart: Wintersaison W
 Eingabeart: Eingabe Einzelergebnisse 0

Neue Disziplin anlegen --- ist nur für ADMIN freigeschaltet – wird eine weitere Disziplin (besonderer WK für einen Bezirk) gewünscht ist mit ADMIN Kontakt aufzunehmen

Die Disziplinen sind bereits angelegt und **gelten für das ganze Land** - dh es sollten keine Änderungen gemacht werden, ohne mit dem Admin zu sprechen, bzw eine Abklärung mit den anderen Bezirken zu treffen.

Jede eingetragene Disziplin scheint beim Login und dann in den entsprechend Ausdrucken auf.

für SPORTLEITER freigeschaltet

Sonderzuweisung Disziplin – **Pfeil blau** – bezirksautonom – Maske selbsterklärend
 Hier kann jeder Bezirk für sich die angeführten Parameter für jede gewünschte Disziplin festlegen – geht nicht wenn Multiple Bezirksauswahl vorgegeben wurde (zB Landesliga)

Sonderlösung Multiple Bezirksauswahl

Bei Anklicken dieser Funktion kommt das Feld **→ zur Bezirksauswahl** -- **Pfeil**
 Hier sind die Bezirke anzuklicken die in dieser Disziplin mit Mannschaften oder Einzelschützen teilnehmen
 (Bezirksübergreifend wird zB LP5 in den Bezirken Kufstein und Kitzbühel geschossen)

Tätigkeiten der Bezirkssportleiter

Jeder Bezirkssportleiter hat die Mannschaften seines Bezirkes die teilnehmen anzulegen und der entsprechenden Klasse zuzuweisen

Das Anlegen der Runden hat dann jedoch nur **ein Bezirkssportleiter** zu machen.
 zB durch den BezSpl Kufstein angelegten Runden scheinen unmittelbar nach Eintrag automatisch bei allen Bezirken auf die in der Bezirksauswahl angeklickt wurden --- sind dann jedoch auch zur selben Zeit zu schießen bzw bei Selbsteintrag durch die Gilden einzutragen

Maske für Gilden, wenn keine Runde frei geschaltet ist, bzw die Zeit für die Eingabe abgelaufen ist

Ergebniseingabe RWK_Mysql --> TIR:BezKufstein:Wörgl

Ergebnislisten Benutzer wechseln Beenden

Benutzer: WÖRGL Bezirksschützenbund Kufstein

Disziplin: Luftpistole Rundenwettkampf 2016 / 2017

- Es ist keine Ergebniseingabe möglich, Ausdrücke sind verfügbar -
- Verfügbare Schützen (Disziplin: Luftpistole) der Gilde Wörgl (nur zur Information) -

Antonevich Tanya	70425085
Auer Siegmund	70425172
Aufschneider Hubert	70425045
Bauhofer Alfred	70425040
Fill Helmut	70425054
Fischer Helmut	70425002
Frimolovic Slavi	70425101
Horl Manfred	70425065
Huber Klaus	70425001
Kecht Markus	70425128
Mair Hansjörg	70425042
Ringler Michael	70425031
Ruberto Enzo	70425046
Thomaset Markus	70425170
Weiskopf Martin	70425019

**Ergebniseingabe Gilde – Zeit abgelaufen, bzw Eintrag nicht möglich
Dies ist zur Info für den Sportleiter bei einer Nachfrage durch Gilden –
diese Maske kommt beim Sportleiter sonst nicht vor.**

Nach dem Einloggen erscheint automatisch **NUR** die gerade laufende Runde für die der Sportleiter ja den Datumsbereich eingegeben hat. **Sollte die laufende Runde nicht aufscheinen könnte der Sportleiter aber auch einen falschen Datumsbereich eingegeben haben. --- Kontrolle --- Änderung machen --- wird sofort nach Schließen/Öffnen des Programmes richtiggestellt!!!!**

Zeit für Eintrag ist abgelaufen – bzw die Runde noch nicht angelegt

Wenn dies der Fall ist steht der entsprechende Text unter dem Feld **Disziplin**

Es ist hier eine Verständigung des Bezirkssportleiters erforderlich

Auswertung

Trotz dieser nicht mehr befüllbaren Maske sind die Ergebnislisten über das Menü **Ergebnislisten** im obersten Balken einsehbar.

Hinweis zu den Schützen:

Scheint ein Schütze in der Schützenauswahl nicht auf so kann das folgende Ursachen haben:

- Person ist generell nicht in der TLSB Datenbank
- Person ist nicht im Wettkampfstatus angelegt
- der Person ist nicht die entsprechende Waffe zugeordnet – hier müssen der Person alle Waffen zugeordnet sein die der Schütze schießt
- für die Einzelliste mit Klasse ist es auch erforderlich, dass zu dem Schützen das richtige Geburtsdatum eingegeben ist (**diese Daten sind, wie auch die anderen, verschlüsselt am Server des TLSB und für keine Person einsehbar**) **ist kein Geburtsdatum eingetragen wird automatisch 1900 genommen und der Schütze ist automatisch in Sen3 – wird nach Eintrag des Datums autom. richtiggestellt**

Sonderfälle

alternative Wertungsklassen – optional

Benutzer | Runden | Mannschaften | **Klassen für Einzelwertung** | Disziplinen | Mannschaftsklassen

Offizielle Klassen | Spezialzuweisungen | **Alternative Klassen (nur lokal verfügbar)**

Alternative Einzelklassen: ausgewählte Datei: C:\Rundenwettkampfsingle_class_alternativeJugend Schwaz.txt

Jugend 1 (highlighted with green arrow)
 Jugend 2
 Jugend 3
 Jungschützen 1
 Jungschützen 2
 Junior

Klasse: Jugend 1

Startalter: 5

Endalter: 11

Geschlechtsbenennung: weiblich / männlich

Dateiauswahl: Jugend Schwaz.txt

Speichern bzw. ändern
 Hinzufügen
 Löschen
 Datei auswählen
 Neue Datei anlegen

System – Einstellungen – Klassen für Einzelwertung – alternative Klassen

Diese alternativen Altersklassen sind nur an dem PC an dem sie erstellt wurden !!!!!

1. Neue Datei anlegen (es können hier bei Bedarf mehrere Dateien mit verschiedenen zusammengestellten Altersklassen angelegt werden)
2. klick auf einen Eintrag in der vorderen Listbox – **Pfeil nach Anlegen der neuen Datei anlegen steht hier Allgemein**
3. im Feld Klasse **Text markieren und wie gewünscht überschreiben**
4. Startalter eingeben (nicht Geburtsjahr)
5. Endalter eingeben – wenn Start- u Endalter ident dieses Feld leer
6. bei Änderung --- **Speichern u ändern**
bei Neueintrag --- **Hinzufügen**

Reihenfolge im Ausdruck entspricht dem Eintrag in der Listbox

Ausdruck - Ergebnislisten

- alternative Wertungsklassen anklicken – Haken gesetzt – Wertungsklasse wie hier
- alternative WK wieder anklicken – Haken weg – Standardklassen

Änderung der Klassenzuweisung in alternative Klassen

Benutzer | Runden | Mannschaften | **Klassen für Einzelwertung** | Mannschaftsklassen

Offizielle Klassen | Spezialzuweisungen | **Alternative Klassen (nur lokal verfügbar)** | **Spezialzuweisungen Alternativklassen (nur lokal verfügbar)** (highlighted with green arrow)

Spezialzuweisung Alternativklassen: C:\Rundenwettkampfsingle_class_a_special_allocate\special_allocate.txt

Schützenname	Schützennummer	Wunschalter
Bliem Michael	70808122	14

Neue Eingabe:
Schütze: Eberharter Valentina#70808004
Wunschalter: 16
 Hinzufügen

Datei aktualisieren
 am Ende muss die Datei aktualisiert werden

1. **zuerst Gilde aussuchen – GILDENAUSWAHL**
2. Schützen aussuchen → Wunschalter eintragen → Hinzufügen
3. wenn alle Einträge fertig Datei aktualisieren

Spezialzuweisung löschen

rechte Maustaste im „Wunschalter“ Feld → **Spezialzuweisung löschen** → **Datei aktualisieren**.
Wenn keine Zuweisungen mehr vorhanden sind wird die Schütze gelöscht.

alternative Mannschaftsklassen - optional

Benutzer | Runden | Mannschaften | Klassen für Einzelwertung | Disziplinen | Mannschaftsklassen

Standardklassen | Alternative Mannschaftsklassen (nur lokal verfügbar)

Alternative Mannschaftsklassen:

- Jugend stehend aufgelegt
- Jugend stehend frei 20 Schuss
- Jugend stehend frei 40 Schuss

ausgewählte Datei: C:\Rundenwettkampfteam_class_alternative\Jugendcup Luftgewehr.txt

Mannschaftsklasse: Jugend stehend aufgelegt

Speichern bzw. ändern | Hinzufügen

Löschen

Funktionsweise:
Klasse1 entspricht dem 1. Eintrag bei den Alternativklassen
Klasse2 entspricht dem 2. Eintrag bei den Alternativklassen
usw.

Dateiauswahl: Jugendcup Luftgewehr.txt

Datei auswählen | Neue Datei anlegen

System – Einstellungen – Mannschaftsklassen – alternative Mannschaftsklassen

Diese alternativen Mannschaftsklassen sind nur an dem PC an dem sie erstellt wurden und sind nur für die gewünschte Benennung !!!!!

1. Neue Datei anlegen (es können hier bei Bedarf mehrere Dateien mit verschiedenen zusammengestellten Klassenbezeichnungen angelegt werden)
3. klick auf einen Eintrag in der vorderen Listbox – **Pfeil nach Anlegen der neuen Datei anlegen steht hier Klasse 1**
4. im Feld Mannschaftsklasse **Text markieren und wie gewünscht überschreiben**
5. bei Änderung --- **Speichern u ändern**
bei Neueintrag --- **Hinzufügen**

siehe Funktionsweise

Ausdruck - Ergebnislisten

- alternative Mannschaftsklassen anklicken – Haken gesetzt – Mannschaftsklasse wie hier
- alternative MK wieder anklicken – Haken weg – Standardklassen

Zusätzliches Logo (Sponsor) einfügen – optional am PC

Muster

Bezirksschützenbund Kufstein
 Raiffeisen-Rundenwettkampf Luftgewehr 2015 / 2016
Wettbewerbsklassen-SchnittSeite 1
Schnitt der besten 4 Ergebnisse



Ab Version 2.0.1.15

In diesem Programm 15 ist dann im Verzeichnis in c:\rundenwettkampf ein Ordner mit der Bezeichnung **sponsor_pic**

In diesen Ordner legst du **EINE** .bmp **Datei** - ist optional für den PC an dem gearbeitet wird --- dh überall wo dieses Logo am Ausdruck sein soll muss die Datei in diesen Ordner gelegt werden! - es könnte aber auch jeder ein anders Bild/Logo verwenden

Zur Datei – **Pfeil rot** - es darf nur **EINE** Datei in dem Ordner sponsor_pic sein - das muss eine .bmp Datei sein.

Diese Datei - Logo - kannst du natürlich selbst erstellen - vorzugsweise rechteckig - die Größe am Ausdruck ist nicht veränderbar vorgegeben - die Datei kann ganz klein sein

Wenn eine Datei in diesem Ordner ist, ist sie automatisch auf jedem Ausdruck der von deinem PC aus gemacht wird.

Mußt halt dann ausprobieren wie dir die Sache am besten gefällt.

Ändern des Kopfes – **Pfeil grün** - ist aber auch im Handbuch Sportleiter bei Login – Verschiedene Sachen können optional geändert werden

CSV Ausdrücke (Excel) - Vorgangsweise

Zur Selbstgestaltung bzw Veränderung eines Ausdruckes – wenn das jemand will.

Vorgangsweise

Programm normal öffnen bis zum Bereich Ergebnislisten > Ausdruckliste erscheint – Wollte man bisher einen Mannschaftsausdruck hat man sich den gewünschten ausgesucht und draufgeklickt – Ausdruck kommt am ausgesuchten Drucker bzw in fineprint

Zum csv Ausdruck ----

Einfach bevor man auf den gewünschten Ausdruck drückt die Taste Strg **drücken gedrückt halten und Klick** auf den gewünschten Ausdruck

man sieht eh, wo dieser csv Ausdruck nun abgelegt wird.

Wünscht man einen anderen Ablageordner kann man sich den ja vorher in Ergebnislisten > pdf > aussuchen